### **Objectifs**

- Proposer un système de compétition en adéquation avec les priorités d'apprentissage définies par les orientations techniques fédérales
- Proposer des tailles de terrains évolutives et plus cohérentes avec les contraintes physiologiques et techniques des joueurs



UN DISPOSITIF POUR
PROGRESSER AU
BADMINTON TOUT EN
JOUANT DES MATCHS!

## Principes généraux

A travers trois niveaux d'apprentissage évolutifs : 1. DÉCOUVERTE / 2. DÉVELOPPEMENT / 3.

**PERFECTIONNEMENT** sur des compétitions de simple (filles et garçons mélangés) les enfants des catégories poussin et benjamin développent les habiletés fondamentales pour à terme, jouer sur un terrain d'adulte.

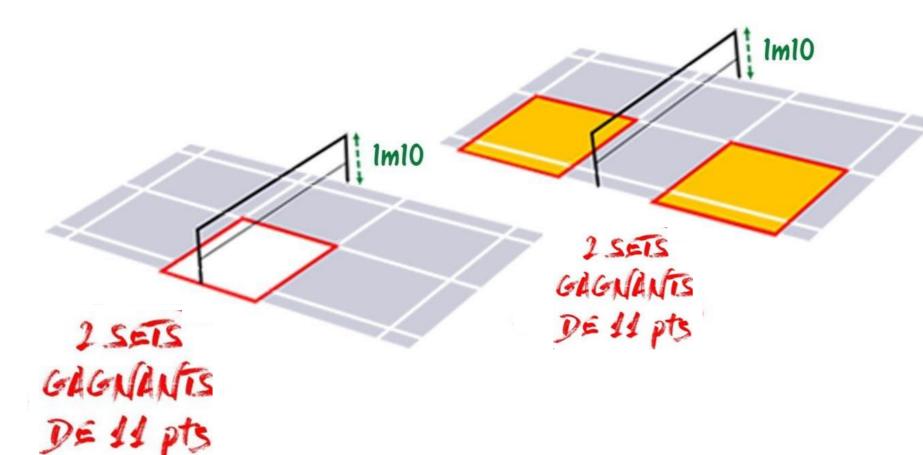
## Critères de passage d'un niveau à un autre

Pour monter d'un niveau, l'enfant doit acquérir l'ensemble des habiletés du niveau qu'il occupe.

La validation se fait sur observation du CTD, lors de chaque étape.

Tous les nouveaux joueurs démarrent au niveau DÉCOUVERTE.

## NNEAU DÉCOUVERTE



#### Mise en jeu

Effectuer des services revers (placement, tenue du volant, gestuelle).

Adopter une attitude disponible en réception, avec une position d'attente dynamique.

#### Equilibre et Motricité

Effectuer des fentes avant avec la jambe raquette.

Se replacer entre les frappes.

#### Maniabilité de raquette

Effectuer des frappes main basse (contre amorti, lob, défense) et mi-hauteur (drive).

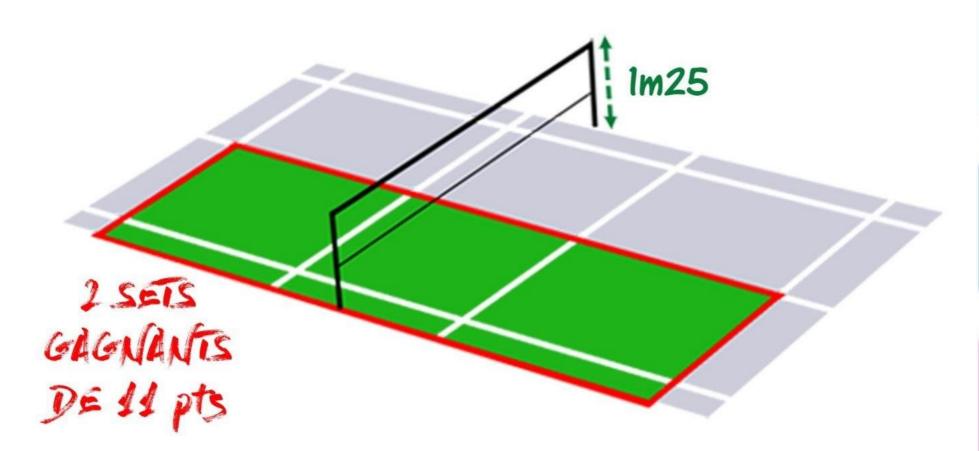
Utiliser une prise adaptée à la frappe.

#### Gestion du duel

Enchainer plusieurs frappes consécutives dans un même échange.

Contrôler ses émotions.

# NIVEAU DÉVELOPPEMENT



#### Mise en jeu

Effectuer des services en coup droit (placement, lâché de volant, gestuelle).

#### Equilibre et Motricité

Utiliser le pied frappe sur les fentes.

Utiliser le saut ciseau sur les frappes main haute.

#### Maniabilité de raquette

Effectuer des frappes main haute (dégagement, smash, amorti).

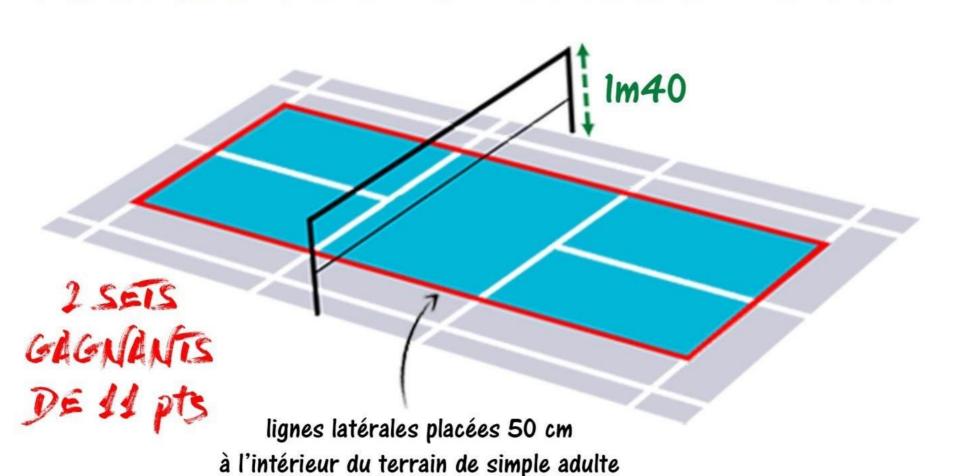
Relâcher les doigts et la main pour changer de prise.

#### Gestion du duel

Varier les trajectoires pour déplacer l'adversaire (ou joueur dans un espace libre).

Varier les types de services (courts et longs) pour perturber l'adversaire.

## NIVEAU PERFECTIONNEMENT



.

Mise en jeu

Effectuer des services courts et longs avec une préparation identique.

#### Equilibre et Motricité

Systématiser une reprise d'appuis efficace sur les frappes adverses.

Effectuer des coups en retard équilibrés (fentes latérales, avant et arrière).

#### Maniabilité de raquette

Utiliser le relâché-serré sur les différents types de frappes.

Utiliser l'armé dès le démarrage lors des différents déplacements.

#### Gestion du duel

Elaborer une tactique simple.

Utiliser des fixations ou des frappes feintées pour déstabiliser l'adversaire.

## Mise en place du dispositif EVOLU'BAD sur les PAD

4 étapes prévues dans la saison (toujours sur le même format: ronde suisse sur une ½ journée, pas de coaching, etc...)

#### Passerelle avec les TNT

Les joueurs ayant validé l'acquisition des habiletés du niveau PERFECTIONNEMENT ont l'autorisation d'intégrer les compétitions du circuit TNT.

## Mise en place du dispositif EVOLU'BAD dans les clubs

Pour les catégories Minibad, Poussin et Benjamin

#### Sur les séances d'entraînements

Utilisation des différents formats de jeu du dispositifs (tailles des terrains, filets, règles, etc...)

Pour chaque joueur prioriser l'apprentissage des habiletés du dispositif, en fonction de leur niveau EVOLU'BAD. Idéalement, former des groupes ou des mini-groupes par niveau EVOLU'BAD.

## Sur des animations de club / tournois promobad

Utiliser EVOLU'BAD sur des actions ludiques ou compétitives internes afin que les joueurs (et parents) assimilent bien ce nouveau dispositif.

Possibilité de faire évoluer le dispositif PASSBAD (toujours en vigueur, mais obsolète) en utilisant EVOLU'BAD.